

Арифметические операции в позиционных системах счисления

Правила выполнения арифметических операций в десятичной системе счисления известны и понятны. Эти же правила применяются и к другим системам счисления. Так как десятичная система является для нас более естественной, чем другие, то будем использовать ее как промежуточную при выполнении арифметических операций в других системах счисления.

Сложение. Сложение чисел выполняется по правилу: в каждом разряде производится сложение цифр слагаемых, если их сумма равна или больше основания системы счисления, то осуществляется перенос избытка (единицы) из соседнего младшего разряда в старший.

Рассмотрим простые примеры сложения в различных системах двух одноразрядных чисел.

В приведенных примерах второе слагаемое раскладывается на два числа так, чтобы первое в сумме с первым слагаемым дало «десяток», равный основанию системы счисления, тогда результат равен сумме «десятка» и остатка от второго слагаемого.

$$а) 70_{10} + 6_{10} = (7_{10} + 3_{10}) + 3_{10} = 10_{10} + 3_{10} = 13_{10};$$

$$б) 2_3 + 2_3 = (2_3 + 1_3) + 1_3 = 10_3 + 1_3 = 11_3;$$

$$в) 6_8 + 5_8 = (6_8 + 2_8) + 3_8 = 10_8 + 3_8 = 13_8;$$

$$г) A_{16} + 9_{16} = (A_{16} + 6_{16}) + 3_{16} = 10_{16} + 3_{16} = 13_{16}.$$

Приведем более сложные примеры сложения чисел в различных системах счисления.

$$а) \begin{array}{r} 6_8 + 6_8 + 1_8 = 15_8 \\ \hline 7_8 + 1_8 = 10_8 \\ \hline + 67_8 \\ + 61_8 \\ \hline 150_8 \end{array}$$

$$б) \begin{array}{r} 3_{16} + D_{16} + 1_{16} = 11_{16} \\ \hline A_{16} + F_{16} = 19_{16} \\ \hline 6_{16} + 9_{16} = F_{16} \\ \hline + 3 \quad A \quad 6_{16} \\ + D \quad F \quad 9_{16} \\ \hline 11 \quad 9 \quad F_{16} \leftarrow \end{array}$$

В этих примерах при сложении цифр поразрядно получаемые избытки переносятся влево, т. е. в старшие разряды.

Операции вычитания, умножения и деления рассмотрим на примерах.

Вычитание.

$$\begin{array}{r} 1 \ 7 \ 10 \\ - 2 \ 0 \ 0_8 \\ \hline 2 \ 6_8 \\ \hline 1 \ 5 \ 2_8 \\ \hline \uparrow \quad \uparrow \quad 10_8 - 6_8 = 2_8 \\ \uparrow \quad \uparrow \quad 7_8 - 2_8 = 5_8 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \ F \ 10 \\ - 2 \ 0 \ 0_{16} \\ \hline 2 \ 6_{16} \\ \hline 1 \ D \ A_{16} \\ \hline \uparrow \quad \uparrow \quad 10_{16} - 6_{16} = A_{16} \\ \uparrow \quad \uparrow \quad F_{16} - 2_{16} = D_8 \end{array}$$

Умножение выполняется по обычному алгоритму перемножения чисел в столбик, и, как правило, надо знать или иметь таблицу умножения для определенной системы счисления.

В составлении таких таблиц нет необходимости, так как результаты, получаемые в десятичной системе, переводятся в другую систему счисления.

Пример.

$$\begin{array}{r} 6_8 \times 5_8 = 30_{10} = 36_8 + 4_8 = 42_8 \\ \hline 6_8 \times 6_8 = 36_{10} = 44_8 \\ \hline \times 5 \quad 6_8 \\ \quad 6_8 \\ \hline 4 \ 2 \ 4_8 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \times 5 = 10_{10} = 12_8 + 1_8 = 13_8 \\ \hline 2 \times 6 = 12_{10} = 14_8 \\ \hline \times 5 \quad 6_8 \\ \quad 2_8 \\ \hline 4 \ 2 \ 4_8 \end{array}$$

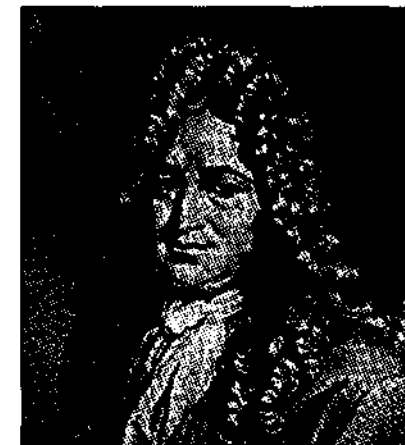
Деление выполняется по тем же правилам, что и деление углом в десятичной системе.

Двоичная арифметика

Официальное рождение двоичной арифметики связано с именем Г. В. Лейбница, опубликовавшего в 1703 г. статью, в которой он рассмотрел правила выполнения арифметических действий над двоичными числами.

Правила выполнения арифметических действий над двоичными числами задаются таблицами двоичных сложения, вычитания и умножения.

ИНФОРМАТИКА В ЛИЦАХ



ЛЕЙБНИЦ Готфрид Вильгельм (1 июля 1646, Лейпциг — 14 ноября 1716, Ганновер), немецкий философ, математик, физик, языковед. Предвосхитил принципы современной математической логики («Об искусстве комбинаторики», 1666). Создал первую механическую счетную машину, способную производить сложение, вычитание, умножение и деление. Независимо от Ньютона создал дифференциальное и интегральное исчисление и заложил основы двоичной системы счисления.

Таблица двоичного сложения	Таблица двоичного вычитания	Таблица двоичного умножения
$0 + 0 = 0$	$0 - 0 = 0$	$0 \times 0 = 0$
$0 + 1 = 1$	$1 - 0 = 1$	$0 \times 1 = 0$
$1 + 0 = 1$	$1 - 1 = 0$	$1 \times 0 = 0$
$1 + 1 = 10$	$10 - 1 = 1$	$1 \times 1 = 1$

При сложении двоичных чисел в каждом разряде производится сложение цифр слагаемых и перенос единицы из соседнего младшего разряда, если он имеется, т.е. необходимо учитывать, что $1+1$ дают нуль в данном разряде и единицу переноса в старший разряд.

Пример. Выполните сложение и вычитание двоичных чисел:

$$\begin{array}{r}
 111 \\
 101101 \\
 + 10110 \\
 \hline
 1000011
 \end{array}$$

$1+0=1$
 $1+0=1$
 $1+1=10$
 $1+1=10$
 $1+1=10$
 $1+1=10$

$$\begin{array}{r}
 0100110 \\
 - 101001 \\
 \hline
 10011
 \end{array}$$

$1-0=1$
 $10-1=1$
 $1-1=0$
 $0-0=0$
 $10-1=1$

При вычитании двоичных чисел в данном разряде при необходимости занимает 1 из старшего разряда. Эта занимаемая единица равна двум единицам предшествующего младшего разряда.

Умножение двоичных чисел производится по тем же правилам, что и для десятичных с помощью таблиц двоичного умножения и сложения.

Пример.

$$\begin{array}{r}
 101101 \\
 \times 1011 \\
 \hline
 101101 \\
 101101 \\
 + 000000 \\
 101101 \\
 \hline
 11110111
 \end{array}$$

Деление двоичных чисел производится по тем же правилам, что и десятичных. При этом используются таблицы двоичного умножения и вычитания.

Пример.

$$\begin{array}{r}
 101010 \mid 110 \\
 \underline{110} \quad \mid 111 \\
 1001 \quad \mid \\
 \underline{110} \quad \mid \\
 110 \quad \mid \\
 \underline{110} \quad \mid \\
 0 \quad \mid
 \end{array}$$

В вычислительной технике для записи чисел также используют 16-разрядный формат (полуслово), 32-разрядный формат (машинное слово) и 64-разрядный формат (двойное слово).

